**Q. Program to study the use of default, parameterized, copy constructor in C++.**

//default constructor

#include<stdio.h>

#include<iostream>

using namespace std;

class person

{

    public:

    int no;

    string name;

    person()

    {

        cout<<"Enter no. : ";

        cin>>no;

        cout<<"Enter name : ";

        cin>>name;

    }

    void display()

    {

        cout<<"No. : "<<no<<endl;

        cout<<"Name : "<<name;

    }

};

int main()

{

    person p;

cout<<"\nDetails : \n";

    p.display();

}

// parameterized contructor

#include<stdio.h>

#include<iostream>

using namespace std;

class para

{

    public:

    int no;

    string name;

    para(int x, string y)

    {

        no=x;

        name=y;

    }

    void print()

    {

        cout<<"No. : "<<no<<endl;

        cout<<"Name : "<<name;

    }

};

int main()

{

    para s(5,"abc");

    s.print();

}

// copy contructor

#include<stdio.h>

#include<iostream>

using namespace std;

class student

{

    public:

    int no;

    string name;

    student(int x, string y)

    {

        no=x;

        name=y;

    }

    student (student &obj)

    {

        no=obj.no;

        name=obj.name;

    }

    void display()

    {

        cout<<"No. : "<<no<<endl;

        cout<<"Name : "<<name<<endl;

    }

};

int main()

{

    student s1(5,"abc");

    student s2(s1);

    s1.display();

    s2.display();

}